

كيفية عمل تصميم طباعي باستخدام برنامج الأليستريتور

إعداد :

م/ سالى مصطفى نصر الدين

معيد بقسم طباعة المنسوجات و الصباغة والتجهيز

كلية الفنون التطبيقية

جامعة دمياط

لعمل تصميم طباعى على برنامج الالستريتور CS5 :-

بداية نقوم بفتح البرنامج ومن القائمة File نقوم باختيار الامر New
فيتم فتح مربع حوارى من خلاله نقوم باختيار مساحة الرسم او التصميم التى نريدها
ويمكن ايضا أن نحدد نوع ال Units سواء بال Cm أو Mm أو بالمتر أو بكسل
ويمكن تحديد اتجاه الصفحة من خلال الإختيار Orientation سواء كان بالطول او العرض
ونقوم بتحديد نوع إمتداد الألوان Color Mode سواء ب CMYK للتصميمات التى سوف يتم طباعتها أو
RGB للتصميمات على أجهزة الحاسوب أو ما يتم عرضه من خلال المواقع في شبكات الانترنت وعلى
شاشات الاجهزة الالكترونيه
ومن خلال الاختيار Raster Effects نقوم بتحديد مدى وضوح الصورة وذلك من خلال اختيار (72ppi)
للتصميم المعروض بشاشة الحاسب او الانترنت أو اختيار (300ppi) وذلك للتصميمات المطبوعه
وبالضغط على زر OK يتم فتح ملف جديد

بعد القيام بفتح ملف جديد نقوم بالبده فى العمل فى التصميم وهنا يوجد طريقتان :-

- 1- اما باستخدام امكانيات البرنامج من اشكال جاهزة .
- 2- أو بادخال الوحدات الخاصه بنا وتحويلها الى Symbol يمكن العمل به والتغيير فيه .

الطريقة الاولى :-

عند اختيار الاشكال الجاهزة والمتوفرة فى لوحه Symbols

- 1- باختيار الاداه Symbol Sprayer Tool على شكل رشاش
- 2- نقوم بفتح لوحه Symbols وذلك من قائمه Window باختيارها اذا لم تكن منشطة على شاشة البرنامج وعندما تكون منشطة يكون بجوارها علامه (V)
- 3- نقوم باختيار الشكل المراد من اللوحه او نقوم بفتح الاشكال المخزنه بها من خلال الايقونه على هذا الشكل  أسفل اللوحه يسارا ونختار احدى القوائم بها فيتم فتح لوحه جديده يمكن التنقل فيها بين كل من الاشكال من خلال الاسهم اسفل الشاشة
- 4- بعد اختيار الشكل المراد نذهب الى لوحه الرسم ونقوم بالضغط مرة واحدة فيقوم برسم الشكل .
- 5- للتحكم في هذا الشكل وتغيير لونه نقوم باختيار الاداة "Direct Selection Tool"
- 6- نقوم بتحديد الشكل ومن القائمة Object نختار الامر Expand ومن شريط الاعدادات نختار الامر Break Link

وبالتالى نستطيع تلوين هذا الشكل أو الوحدة باللوان التى نريدها

اما من مربع المأ Fill

أو من لوحة color

أو من ايقونة Recolor Artwork بشريط الاعدادات فيتم تغيير لون الشكل

ويمكننا تكرار الخطوات السابقه عدة مرات لأشكال مختلفه واختيار ألوان مختلفه

ومن خلال أداة Selection Tool يمكننا تحريك الوحدات وتغيير حجمها .

الطريقة الثانية :-

عند ادخال صورة أو وحدة إلى برنامج الإستريكتور نلاحظ وجود علامة (x) على الصورة لذا نقوم

بإختيار الأمر Embed من شريط الإعدادات

ومن خلال الأمر Live trace نقوم بتحويل الصورة إلى مساحات أبيض وأسود أو خطوط وذلك من

خلال السهم بجوار الامر

فيتم فتح قائمة نختار منها الأمر Tracing options فتظهر لنا نافذة ننشط الامر Preview لنتمكن

من رؤية أي تغيير نقوم به على الصورة

ومن خلال الاختيار Mode نختار Black and white ومن الامر Threshold نتحكم في مدى

وقت المساحات وتفاصيل الشكل

ومن الاختيار Corner area نقوم بضبط زوايا المنحنيات بالشكل

ومن خلال الامر Minimum Area نقوم بتغيير حجم المساحات اللونية سواء بتكبير أو تصغير

ومن الامر Path Fiting نقوم بضبط المنحنيات وتفاصيل الشكل سواء بالزيادة أو النقصان .

وبتنشيط الأمر fill يكون الشكل أو الوحدة ممثلاً لون أي نحصل على وحدة من المساحات اللونية .

أما لو أردنا الحصول على الوحدة كخط فقط فنقوم بتنشيط Strokes وإلغاء الإختيار Fill

ثم نقوم بالضغط على الزر Ok فيتم تنفيذ التعديلات على الشكل / الصورة

وباختيار الأمر Expand يتم تحويل الشكل إلى مساحات وعدد هائل من النقاط ويسهل بالتالي تلوينها

كما سبق في شرح كيفية تلوين الرمز الجاهز .

ملحوظة :-

يمكننا من خلال الأداة Selection tool سحب الوحدة التي تم تجهيزها وتلوينها ووضعها

داخل لوحة Symbols

فيظهر لنا مربع حوار باسم Symbol Options وبالضغط Ok يتم ادخال الوحدة ضمن لوحة ال

Symbols كرمز أو شكل جاهز فيها وبالتالي يمكن التعامل معها كما في الطريقة الأولى .

أما بالنسبة لتوزيع الوحدات داخل التصميم يتم بسهولة جدا كما نقوم بفعله يدويا حيث يمكن التكبير

والتصغير وعكس الشكل من خلال أداة Selection tool

أداة Rotate tool لتدوير الوحدة حول نقطة ثابتة بالضغط في أي مكان بالأداة ثم الامساك بالوحدة

وتحريكها

أداة Scale tool والتي تقوم بتغيير حجم الوحدة أيضا حول نقطة ثابتة نقوم بتحديدتها بالضغط One Click أولا على أي مكان بمساحة التصميم .